

Version V1 du 01/02/2021

1	I/J	COLLEGE Martin cour	J01	jeu. 18/02
<i>Martin tape Mathieu Rivière, -ANGLE sur un petit carré coché par un stylo</i>				
JEUX: 1. Agenda Martin (C01)-9. Sac à dos Martin				
VIE: Sacs figus				
GRAPH: Agenda Martin - couverture (-une tête de loup, babines retroussées, tout crocs dehors, dessinée au blanco)- Agenda Martin - Liste (-ANGLE sur un petit carré coché par un stylo)				
2	I/J	ENTREPÔT HYPERMARCHÉ	J01	jeu. 18/02
<i>Rosa reçoit un coup de téléphone alors qu'elle est au travail</i>				
MEUB: des boîtes qui s'entrecroisent dans des allées remplies de palettes.				
JEUX: 3. Téléphone Rosa (-Sonnerie de portable. Coup d'oeil -à l'écran. Rosa décroche, inquiète.)				
VIE: Clipboard + feuilles + stylo Rosa, Benoît (chef) -Téléphone Chef ? accessoires figurants				
GRAPH: Feuilles inventaires, bons de livraison (couleurs ...)				
3	I/J	ENTREPÔT HYPERMARCHÉ couloir	J01	jeu. 18/02
<i>Le chef de Rosa lui met la pression. Elle part au collège</i>				
MEUB: Horloge au dessus Chef				
4	I/J	COLLEGE Martin	J01	jeu. 18/02
<i>Rosa et Martin sortent du bureau du proviseur. Martin n'explique pas son geste.</i>				
JEUX: 9. Sac à dos Martin				
6	E/S	IMMEUBLE Rosa	J01	jeu. 18/02
<i>Un immeuble moderne, sans charme</i>				
7	I/S	APPARTEMENT Rosa PALIER	J01	sam. 13/02
<i>Rosa ouvre la porte de son petit appartement. Vide. *-Lumières éteintes. Etienne ouvre à Rosa qui vient récupérer Martin.</i>				
MEUB: Vérifier si sonette (cf. seq 23) -Grande Télé, Ordinateur fixe Etienne ou Laptop ? Grosses enceintes ? -Un studio trop petit pour tous les livres et les photocopiés qu'il contient.-les assiettes sales débordant de l'évier, les paquets de bonbons ouverts. -Etienne s'empresse de jeter des canettes de coca dans la poubelle-Bouteille de vodka -Et un truc vert				
JEUX: 9. Sac à dos Martin-10. Affaires de classe Martin (trousse, cahiers, livre de maths ...)-35. Sac courses Rosa avec 18 flanby et 12 packs de lait (-Racc seq 6 et 7)				
GRAPH: Thèse et nombreux photocopiés Droit public Etienne				
FIG: une figu en plus				

8 I/S **APPARTEMENT Alexandre** J01 sam. 13/02

Rosa récupère Martin qui faisait ses devoirs

MEUB: Grande Télé, Ordinateur fixe Etienne ou Laptop ? grosses enceintes ? -Un studio trop petit pour tous les livres et les photocopiés qu'il contient.-les assiettes sales débordant de l'évier, les paquets de bonbons ouverts. -Etienne s'empresse de jeter des canettes de coca dans la poubelle-Bouteille de vodka

JEUX: **9. Sac à dos Martin-10. Affaires de classe Martin (trousse, cahiers, livre de maths ...)-35. Sac courses Rosa avec 18 flanby et 12 packs de lait** (-Racc seq 6 et 7)

GRAPH: Thèse et nombreux photocopiés Droit public Etienne

10 I/N **APPARTEMENT Rosa SALON** J01 sam. 13/02

Rosa et Martin regardent le Télé. -Martin regarde un film d'horreur

MEUB: Télévision praticable qui diffuse The Big Bang Theory / Netflix / Film d'horreur -Frigo accessorisé dont Flambys-canapé lit Rosa + couette-Frigo avec plusieurs post-it avec des listes de toutes sortes : les courses à faire, les appels à passer (banque, orthodontiste Martin, coiffeur Martin, etc.), les factures à régler... (R) cf. seq 27.-+ photos aimantées : on reconnaît Martin et Rosa à différents âges. Une surtout : Martin en bob bleu, au bord de l'eau, un caillou à la main.- Téléphone fixe (répondeur ?) (cf. seq 16)

JEUX: **5. Laptop Rosa** (-exercices d'Anglais)-**21. Flanby** (-dans le frigo prendre un flamby)-**38. Télé + télécommande praticables** (-Diffusion The Big Bang Theory + Compte Netflix et recherche programme - Film d'horreur)

GRAPH: **Exercices d'Anglais sur laptop Rosa** (-Leave, left, left. Go, went, gone...)

9 I/N **APPARTEMENT Rosa CHAMBRE Martin** J01 sam. 13/02

Rosa entre inopinément dans la chambre de Martin qui referme immédiatement son carnet à spirale

MEUB: lit 1 place, posters skate ++ magazines skate ++ - posters de skaters aux murs, le bordel sur le bureau et sur le lit.

JEUX: **1. Agenda Martin** (-Il dessine dans son carnet à spirale)-**9. Sac à dos Martin-15. Casque musique Martin-23. Ipod ou smartphone Martin ?-36. Skate Martin-37. Stylo / feutre ? Martin**

GRAPH: Intérieur carnet Martin ?

11 E/J **RUE** J02 mer. 17/02

lit 1 place, posters skate ++ magazines skate ++ Martin est renversé par un camion.

JEUX: **3. Téléphone Rosa** (-Sonnerie téléphone, Elle consulte l'écran, soupire, c'est le boulot)-**27. Montre de Martin** (-écran brisé. figée à 9h48)-**36. Skate Martin**

12 I/J **HOPITAL** J02 ven. 12/02

Rosa se mouille la figure, elle est en état de choc

MEUB: Rosa qui se redresse face à un miroir. L'eau du robinet qui coule sans s'arrêter.

JEUX: **34. Robinet praticable**

13 I/J **HOPITAL COULOIR** J02 ven. 12/02

Le Dr Bongramp explique la situation à Rosa qui n'arrive pas à écouter.

MEUB: Beaucoup de roulantes de soin, brancard, chariot de linge, poubelles (pas trop trop de couleur encore)-Poubelle (cf. seq 77)-face à la machine à café / distributeur de biscuits, un espace commun avec deux rangées de sièges en plastique pastel.

JEUX: **2. Baguette magique en plastique IDIR-4. Maalox Dr Bongramp** (-gobe Maalox comme des bonbons)-7.

Verre d'eau (-Dr le donne à Rosa)

VIE: **Accessoires figu, badges Dr et figu**

GRAPH: **Dossiers médicaux pour figu, badges Dr et figu**

14 I/J **HOPITAL CHAMBRE 10** J02 ven. 12/02

Rosa voit son fils qui à l'air de dormir. Elle rencontre Nadège et Medhi qui viennent s'occuper de Martin.

MEUB: Chevet, Table à manger, fauteuil visiteur, roulante de soins accessorisée -rampe de fluides, respirateur, Scope + branchements sur Martin, pied à perf + perf serum Phy, pompe nutriments + poche + tuyau dans le nez de Martin-un système d'aspiration accroché à l'air, un manomètre branché à l'O2, -un masque Bavu (avec un gros ballon) des lunettes O2 et un masque à O2 -CUT sur le chiffre 405-Les murs pastels. Les néons. Le lino vert-Le drap blanc

JEUX: **25. Kit prise de sang (R)** (-ouverture du kit)-**31. Poche nutriments**

VIE: **Acc Medhi (stylos, papiers...)** + **Badge -Acc Nadège (montre, DECT, stylos, dossier Martin ...)** + **Badge**

GRAPH: **Dossier Martin (tableaux constantes) pour Nadège-Dossiers médicaux pour figu, badges Dr et figu-chiffre 405**

15 I/N **APPARTEMENT Rosa** J02 mar. 16/02

Rosa met machinalement le couvert pour 2 et s'arrête net.

MEUB: Vérifier si sonette (cf. seq 23) -Frigo avec plusieurs post-it avec des listes de toutes sortes : les courses à faire, les appels à passer (banque, orthodontiste Martin, coiffeur Martin, etc.), les factures à régler...+ photos aimantées : on reconnaît Martin et Rosa à différents âges. Une surtout : Martin en bob bleu, au bord de l'eau, un caillou à la main.

JEUX: **6. Clé + porte -clé appartement Rosa-12. Assiettes, couverts, verts ... diner pour 2**

GRAPH: **Sur Frigo** (-photos aimantées : on reconnaît Martin et Rosa à différents -âges. Une surtout : Martin en bob bleu, au bord de l'eau, un -caillou à la main.)

17 I/N **APPARTEMENT Rosa** J02 mar. 16/02

Rosa fait des recherches sur des sites médicaux.

MEUB: canapé lit, Téléphone fixe ...

JEUX: **5. Laptop Rosa** (-Sites médicaux -ANGLE sur la barre Google. Les intitulés des différentes * -recherches se succèdent : "coma stade 3", "sortie de coma", -"Ressenti psychiatrique de l'enfant dans les cas de coma", -"Séquelles coma", "Phd Thesis MIT coma"...)-**32. Post-it noircit (R)** (-qu'elle noircit de noms de médecins, de personnes à contacter : "Mail à", "Allo", etc...)

GRAPH: **-Ecran Laptop Rosa** (-ANGLE sur la barre Google. Les intitulés des différentes recherches se succèdent : "coma stade 3", "sortie de coma", -"Ressenti psychiatrique de l'enfant dans les cas de coma", "Séquelles coma", "Phd Thesis MIT coma"..)

16 I/N **APPARTEMENT Rosa CHAMBRE Martin** J02 mar. 16/02

Rosa observe la chambre de son fils depuis la porte.

MEUB: lit 1 place, posters skate ++ magazines skate ++ - **posters de skaters aux murs, le bordel sur le bureau et sur le lit.**

~~**18A** I/J **HOPITAL COULOIR** J03A ven. 12/02~~

~~Rosa fait la rencontre de Fatima.~~

~~MEUB: distributeur à boissons chaudes et distributeur de friandises praticables-poutres sièges + petites tables~~

~~JEUX: **2. Baguette magique en plastique IDIR-29. Paquet Madeleines** (-qui tombe de la machine)-**14. Cafés qui coule dans un gobelets (x2) (R)**~~

6 mois plus tard

~~**18B** I/J **HOPITAL COULOIR** J03B ven. 12/02~~

~~6 mois plus tard, Rosa est une habituée de l'hôpital~~

~~MEUB: distributeur à boissons chaudes et distributeur de friandises praticables-poutres sièges + petites tables~~

~~JEUX: **2. Baguette magique en plastique IDIR-22. Gobelet café (machine)-28. Paquet fraises tagada (R)** (-tombe de la machine / ouverture)-**30. Pièce monnaie Rosa pour machine**~~

~~**19** I/J **HOPITAL CHAMBRE 10** J04B jeu. 11/02~~

~~Rosa masse les mains de son fils. Medhi vient faire la toilette de Martin.~~

~~MEUB: **Scope débranché, perf vide**~~

~~JEUX: **20. Flacon d'huile de fleur d'oranger**~~

~~VIE: **Accessoires toilette Medhi / roulante ?**~~

20 I/J **ENTREPÔT HYPERMARCHÉ BUREAU** J04B mer. 17/02

Rosa travaille en automatique. Lucie a un geste de sympathie.

MEUB: Ordinateur, bureau + chaise -tableau affichage + docs au mur ...-imprimante ou printer praticable

JEUX: 17. Documents photocopiés

GRAPH: Documents entrepôt hypermarché

21 I/N **APPARTEMENT Rosa** J04B mer. 17/02

Rosa n'arrive pas à dormir

MEUB: Rien n'a changé en 6 mois, sur le frigo, les mêmes listes sont toujours là : orthodontiste Martin, coiffeur Martin...

JEUX: 33. Répondeur (avec loupiote ?)-11. ANGLE sur 2 somnifères (-Rosa les avale...)

22 I/N **APPARTEMENT Rosa CHAMBRE Martin** J04B mer. 17/02

Rosa découvre le carnet à spirale de Martin.

MEUB: Rosa a laissé la chambre en l'état, n'a pas changé les draps depuis 6 mois.

JEUX: 1. Agenda Martin (-il y a des dessins, des tags inspirés de skateurs, cette figure de loup qui revient souvent. - Elle tourne une page, tombe sur une -liste...)

GRAPH: Agenda Martin - Liste (-A RÉALISER AVANT LA FIN DU MONDE (PARCE QUE ÇA VA PEUT-ÊTRE ARRIVER PLUS VITE QUE PRÉVU...)-devant chaque voeu, Martin a dessiné une petite case. L'une d'entre elles est déjà cochée: GIFLER Mathieu Rivière -juste en dessous : -S'EXCUSER AUPRÈS D'AMARA (cf. seq 23))

23 I/J **APPARTEMENT Rosa** J05 mar. 16/02

Amara vient apporter les cours photocopiés. Rosa lui dit que Martin s'excuse.

MEUB: console dans l'entrée ? petite table ?-La jeune fille dépose des cours photocopiés

JEUX: 16. Cours photocopiés

VIE: Sac de cours Amara

GRAPH: Cours photocopiés 5ème

~~**24** I/J **HOPITAL CHAMBRE 10** J05 jeu. 11/02~~

~~Une larme coule de l'oeil de Martin alors que Rosa est à son chevet.~~

~~MEUB: Chevet, Table à manger, fauteuil visiteur.-Pompe à nutrition et poche.~~

~~JEUX: 1. Agenda Martin~~

~~**25** I/J **HOPITAL CHAMBRE 10** J05 jeu. 11/02~~

~~L'Encéphalogramme ne montre aucune trace de-l'incident.~~

~~MEUB: Electroencéphalogramme~~

~~JEUX: 1. Agenda Martin-4. Maalox Dr Bongramp-18. EEG (-CUT sur l'écran où défilent des lignes brisées, anarchiques)-19. Eléctrodes sur le front de Martin~~

26 E/J **HOPITAL** J05 jeu. 11/02

Rosa appelle Mélanie, elle a besoin d'elle.

JEUX: **3. Téléphone Rosa** (-Elle cherche un nom dans son répertoire : "Mélanie")

27 I/J **APPARTEMENT Rosa** J05 mar. 16/02

Mélanie ne croit pas à l'idée de Rosa à propos du carnet de Martin.

MEUB: Accessoires cuisine, électroménager, vaisselle ...-nourriture ++ pour jeu au cas où, frigo aussi-**Post-it (racc 10 -23) sur le frigo arrachés par Rosa.**

JEUX: **1. Agenda Martin** (-Mélanie prend le carnet et en tourne les pages en silence. -Elle ne peut s'empêcher de pousser des soupirs en découvrant chaque page de la liste.)

GRAPH: **Agenda Martin - Liste** (-le dernier voeu non coché : -SAVOIR QUI EST MON PÈRE. LE -RENCONTRER JUSTE UNE FOIS.)

28 I/N **APPARTEMENT Rosa** J05 mar. 16/02

Rosa et Mélanie cherchent Matthew Smith sur facebook.

MEUB: Accessoires cuisine, électroménager, vaisselle ...-nourriture ++ pour jeu au cas où, frigo aussi

JEUX: **1. Agenda Martin-5. Laptop Rosa** (-en train de faire défiler des visages d'hommes sur Facebook -elle se remet à chercher -Elle se remet à faire défiler les images)

GRAPH: **-Ecran Laptop Rosa** (-1 en train de faire défiler des visages d'hommes sur Facebook -2 elle se remet à chercher -3 Elle se remet à faire défiler les images)-**Agenda Martin - Liste** (-c'est quoi le voeu d'après ? -FAIRE DEDICACER MON SKATE PAR K.G.I)

29 Tunis /J **APPARTEMENT Alexandre** J06 sam. 13/02

Etienne avoue à Rosa que Martin allait dans un skatepark.

MEUB: **Autour de lui, l'appartement est mieux rangé que six mois auparavant**

30 E/J **SKATEPARK** J06 mer. 17/02

Rosa en apprend beaucoup sur son fils.

JEUX: **8. Sac à dos Raphaël-13. Bières skaters-24. Joints skaters-26. Manga Raphaël Kurosa Gatanabe Itune. K. G.I.** (-Rosa feuillette le manga. Des images atroces de monstres sanguinolents, de membres arrachés, toutes droit sorties de -nos pires cauchemars.)-**39. Téléphone Raphaël** (-une vidéo Martin enchaîne les figures, y met tous son coeur, se fait applaudir par les autres skaters. Fier... L'image se fige : Martin, en l'air au-dessus de son skate, un grand sourire sur le visage)

VIE: **Sac à dos, skates, sacs figus, skaters**

GRAPH: **Ecran Téléphone Raphaël** (-une vidéo Martin enchaîne les figures, y met tous son coeur, se fait applaudir par les autres skaters. Fier... L'image se fige : Martin, en l'air au-dessus de son skate, un grand sourire sur le visage)

31	I/N	HOPITAL CHAMBRE 10	J06	jeu. 11/02
-----------	------------	---------------------------	------------	------------

Martin est paisible seul sur son.

MEUB: **La paleur du néon de la sortie de secours**

32	I/N	APPARTEMENT Rosa CHAMBRE Martin	J06	mer. 17/02
-----------	------------	--	------------	------------

Thelm dévisse les roues du Skate de Martin.

MEUB: **étagère de Martin. Le skate est posé là.**

JEUX: **10. Tournevis (-Rosa dévisse les roues du Skate)-36. Skate Martin**