

11/02	Prépa :	P.A.T. :	H.+ :	Remballe :
-------	---------	----------	-------	------------

19 I/J **HOPITAL CHAMBRE 10** J04B jeu. 11/02

Rosa masse les mains de son fils. Medhi vient faire la toilette de Martin.

MEUB: **Scope débranché, perf vide**

JEUX: **20. Flacon d'huile de fleur d'oranger**

VIE: **Accessoires toilette Medhi / roulante ?**

24 I/J **HOPITAL CHAMBRE 10** J05 jeu. 11/02

Une larme coule de l'oeil de Martin alors que Rosa est à son chevet.

MEUB: Chevet, Table à manger, fauteuil visiteur.-Pompe à nutrition et poche.

JEUX: **1. Agenda Martin**

25 I/J **HOPITAL CHAMBRE 10** J05 jeu. 11/02

L'Encéphalogramme ne montre aucune trace de-l'incident.

MEUB: **Electroencéphalogramme**

JEUX: **1. Agenda Martin-4. Maalox Dr Bongramp-18. EEG (-CUT sur l'écran où défilent des lignes brisées, anarchiques)-19. Eléctrodes sur le front de Martin**

26 E/J **HOPITAL** J05 jeu. 11/02

Rosa appelle Mélanie, elle a besoin d'elle.

JEUX: **3. Téléphone Rosa (-Elle cherche un nom dans son répertoire : "Mélanie")**

31 I/N **HOPITAL CHAMBRE 10** J06 jeu. 11/02

Martin est paisible seul sur son.

MEUB: **La paleur du néon de la sortie de secours**

12/02	Prépa :	P.A.T. :	H.+ :	Remballe :
-------	---------	----------	-------	------------

12 I/J **HOPITAL** J02 ven. 12/02

Rosa se mouille la figure, elle est en état de choc

MEUB: **Rosa qui se redresse face à un miroir. L'eau du robinet qui coule sans s'arrêter.**

JEUX: **34. Robinet praticable**

13	I/J	HOPITAL COULOIR	J02	ven. 12/02
-----------	-----	------------------------	-----	------------

Le Dr Bongramp explique la situation à Rosa qui n'arrive pas à écouter.

MEUB: Beaucoup de roulantes de soin, brancard, chariot de linge, poubelles (pas trop trop de couleur encore)-Poubelle (cf. seq 77)-**face à la machine à café / distributeur de biscuits, un espace commun avec deux rangées de sièges en plastique pastel.**

JEUX: **2. Baguette magique en plastique IDIR-4. Maalox Dr Bongramp** (-gobe Maalox comme des bonbons)-**7. Verre d'eau** (-Dr le donne à Rosa)

VIE: **Accessoires figu, badges Dr et figu**

GRAPH: **Dossiers médicaux pour figu, badges Dr et figu**

14	I/J	HOPITAL CHAMBRE 10	J02	ven. 12/02
-----------	-----	---------------------------	-----	------------

Rosa voit son fils qui à l'air de dormir. Elle rencontre Nadège et Medhi qui viennent s'occuper de Martin.

MEUB: Chevet, Table à manger, fauteuil visiteur, roulante de soins accessoirisée -rampe de fluides, respirateur, Scope + branchements sur Martin, pied à perf + perf serum Phy, pompe nutriments + poche + tuyau dans le nez de Martin-un système d'aspiration accroché à l'air, un manomètre branché à l'O2, -un masque Bavu (avec un gros ballon) des lunettes O2 et un masque à O2 -**CUT sur le chiffre 405-Les murs pastels. Les néons. Le lino vert-Le drap blanc**

JEUX: **25. Kit prise de sang (R)** (-ouverture du kit)-**31. Poche nutriments**

VIE: **Acc Medhi (stylos, papiers...) + Badge -Acc Nadège (montre, DECT, stylos, dossier Martin ...) + Badge**

GRAPH: **Dossier Martin (tableaux constantes) pour Nadège-Dossiers médicaux pour figu, badges Dr et figu-chiffre 405**

18A	I/J	HOPITAL COULOIR	J03A	ven. 12/02
------------	-----	------------------------	------	------------

Rosa fait la rencontre de Fatima.

MEUB: distributeur à boissons chaudes et distributeur de friandises praticables-poutres sièges + petites tables

JEUX: **2. Baguette magique en plastique IDIR-29. Paquet Madeleines** (-qui tombe de la machine)-**14. Cafés qui coule dans un gobelets (x2) (R)**

18B	I/J	HOPITAL COULOIR	J03B	ven. 12/02
------------	-----	------------------------	------	------------

6 mois plus tard, Rosa est une habituée de l'hôpital

MEUB: distributeur à boissons chaudes et distributeur de friandises praticables-poutres sièges + petites tables

JEUX: **2. Baguette magique en plastique IDIR-22. Gobelet café (machine)-28. Paquet fraises tagada (R)** (-tombe de la machine / ouverture)-**30. Pièce monnaie Rosa pour machine**

13/02	Prépa :	P.A.T. :	H.+ :	Remballe :
--------------	---------	----------	-------	------------

29	Tunis /J	APPARTEMENT Alexandre	J06	sam. 13/02
-----------	-------------	------------------------------	-----	------------

Etienne avoue à Rosa que Martin allait dans un skatepark.

MEUB: **Autour de lui, l'appartement est mieux rangé que six mois auparavant**

8	I/S	APPARTEMENT Alexandre	J01	sam. 13/02
---	-----	-----------------------	-----	------------

Rosa récupère Martin qui faisait ses devoirs

MEUB: Grande Télé, Ordinateur fixe Etienne ou Laptop ? grosses enceintes ? -Un studio trop petit pour tous les livres et les photocopiés qu'il contient.-les assiettes sales débordant de l'évier, les paquets de bonbons ouverts. -Etienne s'empresse de jeter des canettes de coca dans la poubelle-Bouteille de vodka

JEUX: 9. Sac à dos Martin-10. Affaires de classe Martin (trousse, cahiers, livre de maths ...)-35. Sac courses Rosa avec 18 flanby et 12 packs de lait (-Racc seq 6 et 7)

GRAPH: Thèse et nombreux photocopiés Droit public Etienne

7	I/S	APPARTEMENT Rosa PALIER	J01	sam. 13/02
---	-----	-------------------------	-----	------------

Rosa ouvre la porte de son petit appartement. Vide. *-Lumières éteintes. Etienne ouvre à Rosa qui vient récupérer Martin.

MEUB: Vérifier si sonnette (cf. seq 23) -Grande Télé, Ordinateur fixe Etienne ou Laptop ? Grosses enceintes ? -Un studio trop petit pour tous les livres et les photocopiés qu'il contient.-les assiettes sales débordant de l'évier, les paquets de bonbons ouverts. -Etienne s'empresse de jeter des canettes de coca dans la poubelle-Bouteille de vodka -Et un truc vert

JEUX: 9. Sac à dos Martin-10. Affaires de classe Martin (trousse, cahiers, livre de maths ...)-35. Sac courses Rosa avec 18 flanby et 12 packs de lait (-Racc seq 6 et 7)

GRAPH: Thèse et nombreux photocopiés Droit public Etienne

FIG: [une figu en plus](#)

9	I/N	APPARTEMENT Rosa CHAMBRE Martin	J01	sam. 13/02
---	-----	---------------------------------	-----	------------

Rosa entre inopinément dans la chambre de Martin qui referme immédiatement son carnet à spirale

MEUB: lit 1 place, posters skate ++ magazines skate ++ - posters de skaters aux murs, le bordel sur le bureau et sur le lit.

JEUX: 1. Agenda Martin (-Il dessine dans son carnet à spirale)-9. Sac à dos Martin-15. Casque musique Martin-23. Ipod ou smartphone Martin ?-36. Skate Martin-37. Stylo / feutre ? Martin

GRAPH: Intérieur carnet Martin ?

10	I/N	APPARTEMENT Rosa SALON	J01	sam. 13/02
----	-----	------------------------	-----	------------

Rosa et Martin regardent le T  l  . -Martin regarde un film d'horreur

MEUB: T  l  vision praticable qui diffuse The Big Bang Theory / Netflix / Film d'horreur -Frigo accessoiris   dont Flambys-canap   lit Rosa + couette-Frigo avec plusieurs post-it avec des listes de toutes sortes : les courses    faire, les appels    passer (banque, orthodontiste Martin, coiffeur Martin, etc.), les factures    r  gler... (R) cf. seq 27.-+ photos aimant  es : on reconna  t Martin et Rosa    diff  rents   ges. Une surtout : Martin en bob bleu, au bord de l'  au, un caillou    la main.- T  l  phone fixe (r  pondeur ?) (cf. seq 16)

JEUX: **5. Laptop Rosa** (-exercices d'Anglais)-**21. Flanby** (-dans le frigo prendre un flamby)-**38. T  l   + t  l  commande praticables** (-Diffusion The Big Bang Theory + Compte Netflix et recherche programme - Film d'horreur)

GRAPH: **Exercices d'Anglais sur laptop Rosa** (-Leave, left, left. Go, went, gone...)

16/02	Pr��pa :	P.A.T. :	H.+ :	Remballe :
-------	----------	----------	-------	------------

15	I/N	APPARTEMENT Rosa	J02	mar. 16/02
----	-----	------------------	-----	------------

Rosa met machinalement le couvert pour 2 et s'arr  te net.

MEUB: V  rifier si sonnette (cf. seq 23) -Frigo avec plusieurs post-it avec des listes de toutes sortes : les courses    faire, les appels    passer (banque, orthodontiste Martin, coiffeur Martin, etc.), les factures    r  gler...+ photos aimant  es : on reconna  t Martin et Rosa    diff  rents   ges. Une surtout : Martin en bob bleu, au bord de l'  au, un caillou    la main.

JEUX: **6. Cl   + porte -cl   appartement Rosa-12. Assiettes, couverts, verts ... diner pour 2**

GRAPH: **Sur Frigo** (-photos aimant  es : on reconna  t Martin et Rosa    diff  rents -  ges. Une surtout : Martin en bob bleu, au bord de l'  au, un -caillou    la main.)

17	I/N	APPARTEMENT Rosa	J02	mar. 16/02
----	-----	------------------	-----	------------

Rosa fait des recherches sur des sites m  dicaux.

MEUB: canap   lit, T  l  phone fixe ...

JEUX: **5. Laptop Rosa** (-Sites m  dicaux -ANGLE sur la barre Google. Les intitul  s des diff  rentes * -recherches se succ  dent : "coma stade 3", "sortie de coma", "-Ressenti psychiatrique de l'enfant dans les cas de coma", "-S  quelles coma", "Phd Thesis MIT coma"...)-**32. Post-it noircit (R)** (-qu'elle noircit de noms de m  decins, de personnes    contacter : "Mail   ", "Allo", etc...)

GRAPH: **-Ecran Laptop Rosa** (-ANGLE sur la barre Google. Les intitul  s des diff  rentes recherches se succ  dent : "coma stade 3", "sortie de coma", "-Ressenti psychiatrique de l'enfant dans les cas de coma", "S  quelles coma", "Phd Thesis MIT coma"..)

16	I/N	APPARTEMENT Rosa CHAMBRE Martin	J02	mar. 16/02
----	-----	---------------------------------	-----	------------

Rosa observe la chambre de son fils depuis la porte.

MEUB: lit 1 place, posters skate ++ magazines skate ++ - posters de skaters aux murs, le bordel sur le bureau et sur le lit.

23	I/J	APPARTEMENT Rosa	J05	mar. 16/02
-----------	-----	-------------------------	-----	------------

Amara vient apporter les cours photocopiés. Rosa lui dit que Martin s'excuse.

MEUB: console dans l'entrée ? petite table ?-La jeune fille dépose des cours photocopiés

JEUX: **16. Cours photocopiés**

VIE: **Sac de cours Amara**

GRAPH: **Cours photocopiés 5ème**

27	I/J	APPARTEMENT Rosa	J05	mar. 16/02
-----------	-----	-------------------------	-----	------------

Mélanie ne croit pas à l'idée de Rosa à propos du carnet de Martin.

MEUB: Accessoires cuisine, électroménager, vaisselle ...-nourriture ++ pour jeu au cas où, frigo aussi-Post-it (racc 10 -23) sur le frigo arrachés par Rosa.

JEUX: **1. Agenda Martin** (-Mélanie prend le carnet et en tourne les pages en silence. -Elle ne peut s'empêcher de pousser des soupirs en découvrant chaque page de la liste.)

GRAPH: **Agenda Martin - Liste** (-le dernier voeu non coché : -SAVOIR QUI EST MON PÈRE. LE -RENCONTRER JUSTE UNE FOIS.)

28	I/N	APPARTEMENT Rosa	J05	mar. 16/02
-----------	-----	-------------------------	-----	------------

Rosa et Mélanie cherchent Matthew Smith sur facebook.

MEUB: Accessoires cuisine, électroménager, vaisselle ...-nourriture ++ pour jeu au cas où, frigo aussi

JEUX: **1. Agenda Martin-5. Laptop Rosa** (-en train de faire défiler des visages d'hommes sur Facebook -elle se remet à chercher -Elle se remet à faire défiler les images)

GRAPH: **-Ecran Laptop Rosa** (-1 en train de faire défiler des visages d'hommes sur Facebook -2 elle se remet à chercher -3 Elle se remet à faire défiler les images)-**Agenda Martin - Liste** (-c'est quoi le voeu d'après ? -FAIRE DEDICACER MON SKATE PAR K.G.I)

17/02	Prépa :	P.A.T. :	H.+ :	Remballe :
--------------	---------	----------	-------	------------

11	E/J	RUE	J02	mer. 17/02
-----------	-----	------------	-----	------------

lit 1 place, posters skate ++ magazines skate ++ Martin est renversé par un camion.

JEUX: **3. Téléphone Rosa** (-Sonnerie téléphone, Elle consulte l'écran, soupire, c'est le boulot)-**27. Montre de Martin** (-écran brisé. figée à 9h48)-**36. Skate Martin**

20	I/J	ENTREPÔT HYPERMARCHÉ BUREAU	J04B	mer. 17/02
-----------	-----	------------------------------------	------	------------

Rosa travaille en automatique. Lucie a un geste de sympathie.

MEUB: Ordinateur, bureau + chaise -tableau affichage + docs au mur ...-imprimante ou printer praticable

JEUX: **17. Documents photocopiés**

GRAPH: **Documents entrepôt hypermarché**

21	I/N	APPARTEMENT Rosa	J04B	mer. 17/02
----	-----	------------------	------	------------

Rosa n'arrive pas à dormir

MEUB: Rien n'a changé en 6 mois, sur le frigo, les mêmes listes sont toujours là : orthodontiste Martin, coiffeur Martin...

JEUX: 33. Répondeur (avec loupiote ?)-11. ANGLE sur 2 somnifères (-Rosa les avale...)

22	I/N	APPARTEMENT Rosa CHAMBRE Martin	J04B	mer. 17/02
----	-----	---------------------------------	------	------------

Rosa découvre le carnet à spirale de Martin.

MEUB: Rosa a laissé la chambre en l'état, n'a pas changé les draps depuis 6 mois.

JEUX: 1. Agenda Martin (-il y a des dessins, des tags inspirés de skateurs, cette figure de loup qui revient souvent. - Elle tourne une page, tombe sur une -liste...)

GRAPH: Agenda Martin - Liste (-A RÉALISER AVANT LA FIN DU MONDE (PARCE QUE ÇA VA PEUT-ÊTRE ARRIVER PLUS VITE QUE PRÉVU...) -devant chaque voeu, Martin a dessiné une petite case. L'une d'entre elles est déjà cochée: GIFLER Mathieu Rivière -juste en dessous : -S'EXCUSER AUPRÈS D'AMARA (cf. seq 23))

30	E/J	SKATEPARK	J06	mer. 17/02
----	-----	-----------	-----	------------

Rosa en apprend beaucoup sur son fils.

JEUX: 8. Sac à dos Raphaël-13. Bières skaters-24. Joints skaters-26. Manga Raphaël Kurosa Gatanabe Itune. K. G.I. (-Rosa feuillette le manga. Des images atroces de monstres sanguinolents, de membres arrachés, toutes droit sorties de -nos pires cauchemars.)-39. Téléphone Raphaël (-une vidéo Martin enchaîne les figures, y met tous son coeur, se fait applaudir par les autres skaters. Fier... L'image se fige : Martin, en l'air au-dessus de son skate, un grand sourire sur le visage)

VIE: Sac à dos, skates, sacs figus, skaters

GRAPH: Ecran Téléphone Raphaël (-une vidéo Martin enchaîne les figures, y met tous son coeur, se fait applaudir par les autres skaters. Fier... L'image se fige : Martin, en l'air au-dessus de son skate, un grand sourire sur le visage)

32	I/N	APPARTEMENT Rosa CHAMBRE Martin	J06	mer. 17/02
----	-----	---------------------------------	-----	------------

Thelm dévisse les roues du Skate de Martin.

MEUB: étagère de Martin. Le skate est posé là.

JEUX: 10. Tournevis (-Rosa dévisse les roues du Skate)-36. Skate Martin

18/02	Prépa :	P.A.T. :	H.+ :	Remballe :
-------	---------	----------	-------	------------

1	I/J	COLLEGE Martin cour	J01	jeu. 18/02
---	-----	---------------------	-----	------------

Martin tape Mathieu Rivière, -ANGLE sur un petit carré coché par un stylo

JEUX: 1. Agenda Martin (C01)-9. Sac à dos Martin

VIE: Sacs figus

GRAPH: Agenda Martin - couverture (-une tête de loup, babines retroussées, tout crocs dehors, dessinée au blanco)- Agenda Martin - Liste (-ANGLE sur un petit carré coché par un stylo)

2	I/J	ENTREPÔT HYPERMARCHÉ	J01	jeu. 18/02
<i>Rosa reçoit un coup de téléphone alors qu'elle est au travail</i>				
MEUB: des boites qui s'entrecroisent dans des allées remplies de palettes.				
JEUX: 3. Téléphone Rosa (-Sonnerie de portable. Coup d'oeil -à l'écran. Rosa décroche, inquiète.)				
VIE: Clipboard + feuilles + stylo Rosa, Benoît (chef) -Téléphone Chef ? accessoires figurants				
GRAPH: Feuilles inventaires, bons de livraison (couleurs ...)				
3	I/J	ENTREPÔT HYPERMARCHÉ couloir	J01	jeu. 18/02
<i>Le chef de Rosa lui met la pression. Elle part au collège</i>				
MEUB: Horloge au dessus Chef				
4	I/J	COLLEGE Martin	J01	jeu. 18/02
<i>Rosa et Martin sortent du bureau du proviseur. Martin n'explique pas son geste.</i>				
JEUX: 9. Sac à dos Martin				
6	E/S	IMMEUBLE Rosa	J01	jeu. 18/02
<i>Un immeuble moderne, sans charme</i>				